Verksamhetsberättelse BAMK 2022

Året 2022 var till stor del likt året innan. Det har setts på filmer likväl som TV-serier, lästs serier (manga), och spelats spel. Dessa har diskuterats i grupp antingen på plats eller under inplanerade diskussionscirklar, även om dessa tillfällen har varit något färre till antalet detta år. Det har gjorts försök att anordna särskilda temakvällar med fokus på ett ämne som aktivitetsansvarig bestämmer. Dessa temakvällar kan sägas ha fungerat ungefär enligt förväntan, även om det uppvisade intresset inte alltid har varit så högt som hoppats.

Antalet deltagare på varje veckovis träff har varit genomgående högt med ungefär fem till tio deltagare. Detta trots att rekryteringsevenemang för utomstående har uteblivit under året. Anledningen bakom denna ökning är troligen att flera av föreningens medlemmar har rekommenderat sina bekanta att delta. Antalet nya medlemmar har också gått upp; år 2021 hade BAMK 30 registrerade medlemmar, år 2022 låg den siffran på 37. Andelen ungdoms medlemmar (mellan 6 till 25 år) har legat nästan konstant på 76%.

Turneringen (i tre delar) i kortspelet Yu-Gi-Oh, som varade under ett antal månader, ansågs i överlag vara underhållande och väl genomförd, och från några av de som deltog har det uttryckts intresse för att genomföra liknande aktiviteter i framtiden. Samtidigt har det varit ett väldigt stort fokus på Yu-Gi-Oh under vanliga träffar, vilket har gjort det svårt för utomstående att känna sig delaktiga i klubbaktiviteter och till viss del minskat på graden av utförandet av annan verksamhet, såsom filmvisning. Samtidigt har det funnits ett starkt intresse för kortspel mer generellt bland en del av föreningens medlemmar.

En förhållandevis stor del av BAMK:s aktivitet har centrerat runt föreningens Nintendo Switch-konsol. Flera spontana och inplanerade aktiviteter har hållits där ett stort antal personer har kunnat delta. Ett antal spel till konsolen har köpts in, och även om inte alla spel har använts till samma grad har merparten varit uppskattade inslag i föreningens spelbibliotek.

Vid ett antal gånger har det förekommit olämpliga handlingar i föreningens gruppchatt. Efter vad som har visat sig vara olovligt intrång av några av föreningens medlemmars konton har länkar till tvivelaktiga hemsidor eller bilder på grafiskt explicit innehåll delats. Då det till en början inte fanns tydliga riktlinjer gällande hur styrelsen skulle agera i sådana situationer var styrelsen tvungen att agera improviserat. Efter dessa händelser har föreningens medlemmar meddelats om vad de kan göra för att förhindra förlorad åtkomst av deras konton och styrelsen diskuterat riktlinjer för hur sådana situationer ska hanteras, och den nuvarande styrelsen önskar att den nästkommande fortsätter diskutera denna fråga och liknande frågor i framtiden.
/Sekreteraren